|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 履 歴 書 | | | 2025年 03月 31日現在 | | | |  |  | | | |
| ふりがな | さかがみ　いつき | | | | | ※性　別 |  |  | 年 | 月 | 免　　許　・　資　　格 |
| 氏　　名 | 坂上　壱希 | | | | | 男 |  | 2020 | 12 | 計算技術検定3級　合格 |
|  | 2021 | 1 | 情報技術検定3級　合格 |
| 生年月日 | 2004年 10月 11日生（満　20歳） | | | | | |  | 2022 | 10 | 第二種電気工事士　取得 |
| 国籍 | 日本 | | | | | |  |  | 2024 | 9 | 情報デザイン試験 初級　合格 |
| ふりがな | さいたまけん　さかどし　ちよだ | | | | | | |  | 希望する職種 | | |
| 現住所 | 〒350-0214 | | | | | | |  | プログラマー　C++、C#、Unreal Engine 5、Unity | | |
| 埼玉県　坂戸市　千代田　4-7　若葉台第一住宅26-904 | | | | | | |  | 得意な科目又は力を入れたテーマ | | |
|  | コミュニケーション能力を高めるために、チーム制作を7回行いました。 | | |
| 電　　話 | 080-7830-6522 | | | E-mail | 23cu0116@jec.ac.jp | | |  | 自己ＰＲ(学習内容・学校生活・クラブ活動・特技など) | | |
| 年 | 月 | 学　　歴　・　職　　歴 | | | | | |  | 私の強みは「行動力」です。常に前向きな姿勢で物事に取り組み、迅速に計画を実行することが得意です。私はこの行動力を発揮して、ゲーム制作でチーム全体の士気を高める役割を果たしてきました。例えば、「JewelChase」制作時、チーム全体の進捗速度が落ちてしまった時がありました。そこで、私が率先してゲームの完成度が見た目で分かる部分である敵の動きやタイトル画面などのアニメーション、シーン遷移などを実装することで、ゲームのクオリティアップやチームの士気向上にもつながりました。  私の行動力みを活かし、貴社でもクオリティアップに貢献して参ります。 | | |
|  |  | 学　　歴 | | | | | |  |
| 2020 | 3 | 坂戸市立坂戸中学校　卒業 | | | | | |  |
| 2020 | 4 | 埼玉県立狭山工業高等学校　入学 | | | | | |  |
| 2023 | 3 | 埼玉県立狭山工業高等学校　卒業 | | | | | |  |
| 2023 | 4 | 日本電子専門学校　ゲーム制作研究科　入学 | | | | | |  |
| 2026 | 3 | 日本電子専門学校　ゲーム制作研究科　卒業見込 | | | | | |  | 志望の動機 | | |
|  |  |  | | | | | |  | 私は昔からゲームをしている際にこうすればもっと面白くなりそう、こんなゲームが作りたいなどと思う傾向があり、専門学校でゲームを面白くする工夫や、プログラムの技術などを重点的に勉強してきました。そんな中、校内で行われた作品展示会で初めて貴社を知り、貴社の福山様からサーバーやクライアントなど様々な事に挑戦できると聞き、是非とも貴社でサーバープログラミングなどにも挑戦をし、より多くの人々が楽しめるゲームを作りたいと思い、貴社を志望いたしました。 | | |
|  |  | 職　　歴 | | | | | |  |
|  |  | なし | | | | | |  |
|  |  | 以上 | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  |
|  |  |  | | | | | |  | 備考欄 | | |

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。